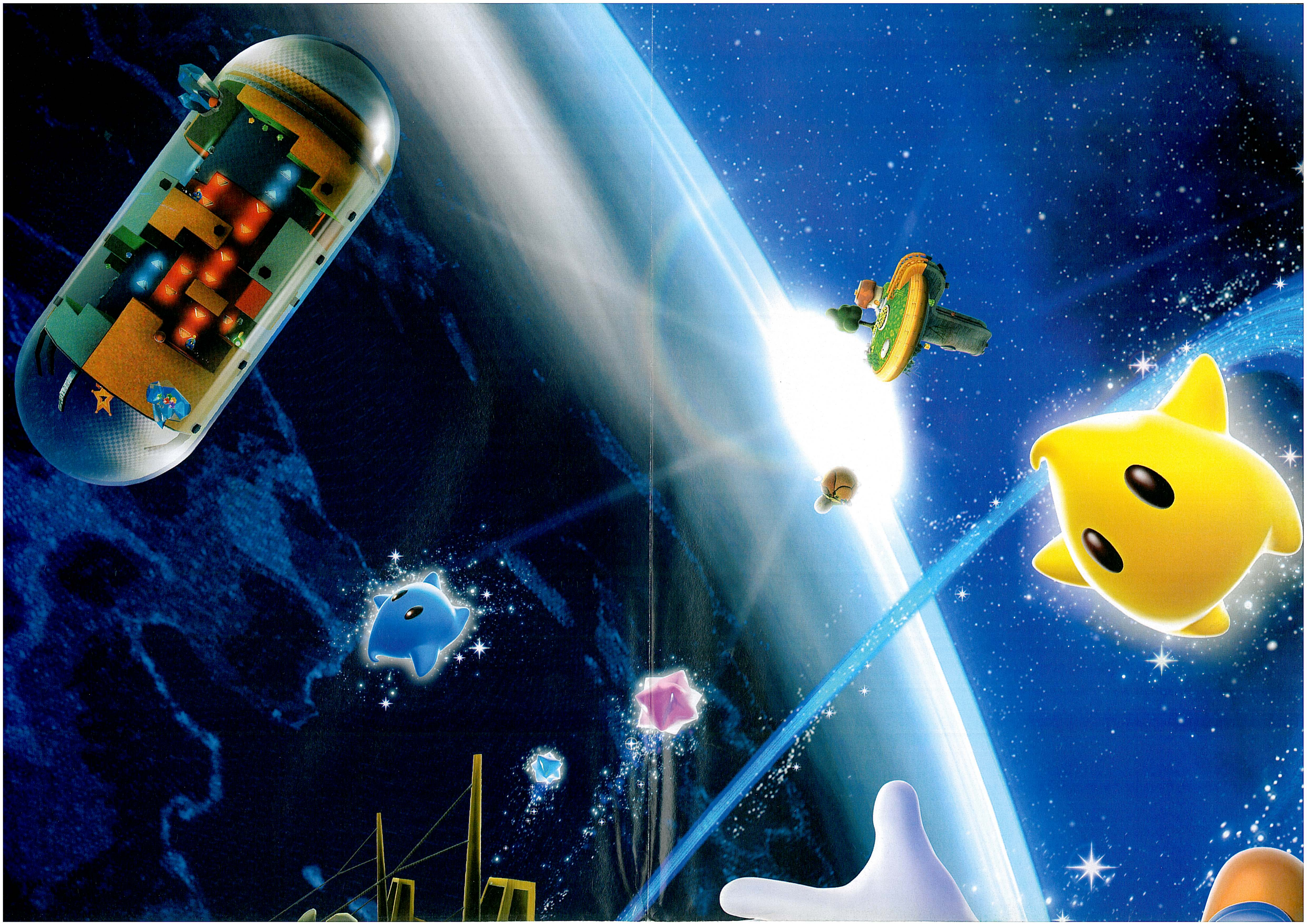
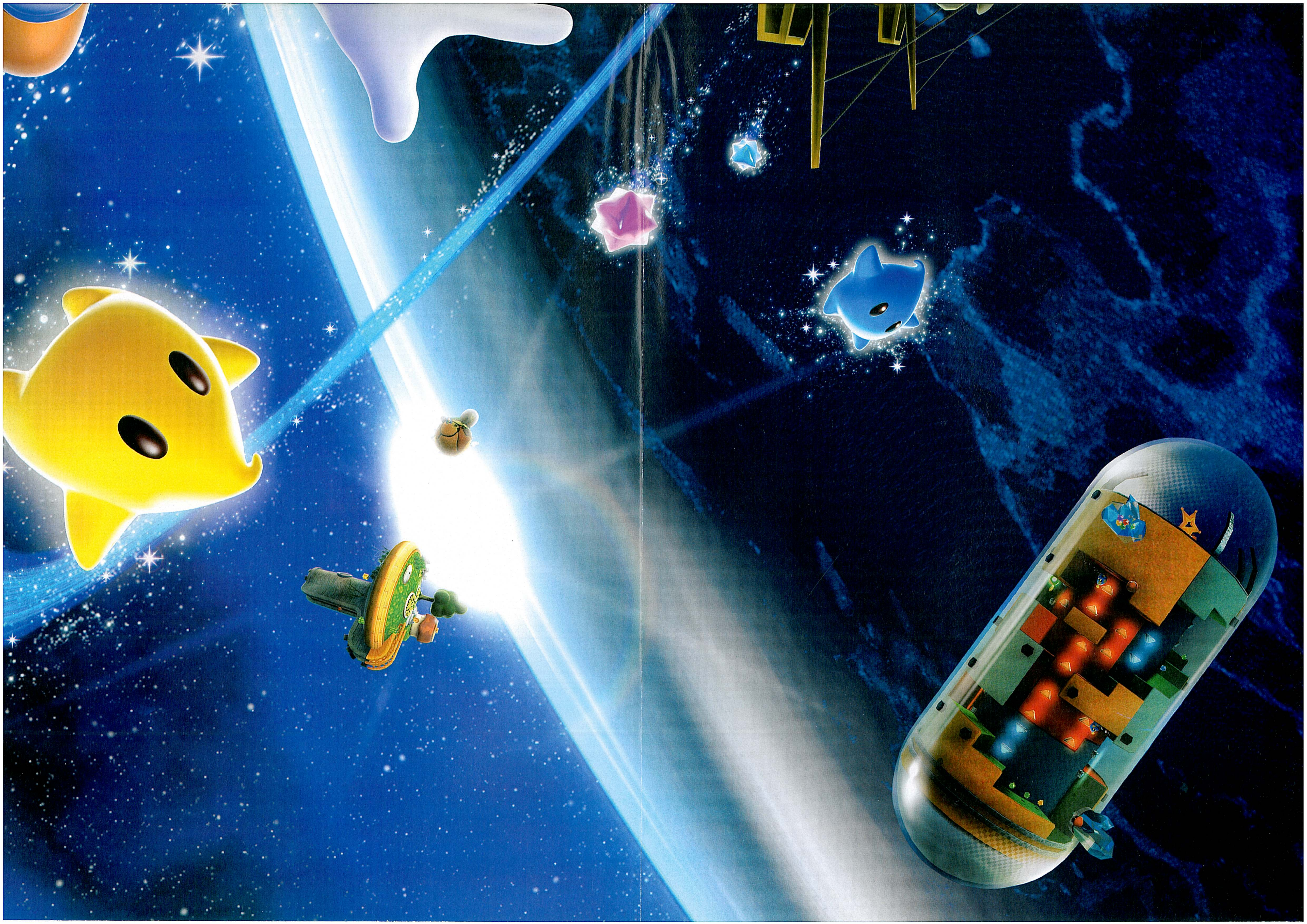


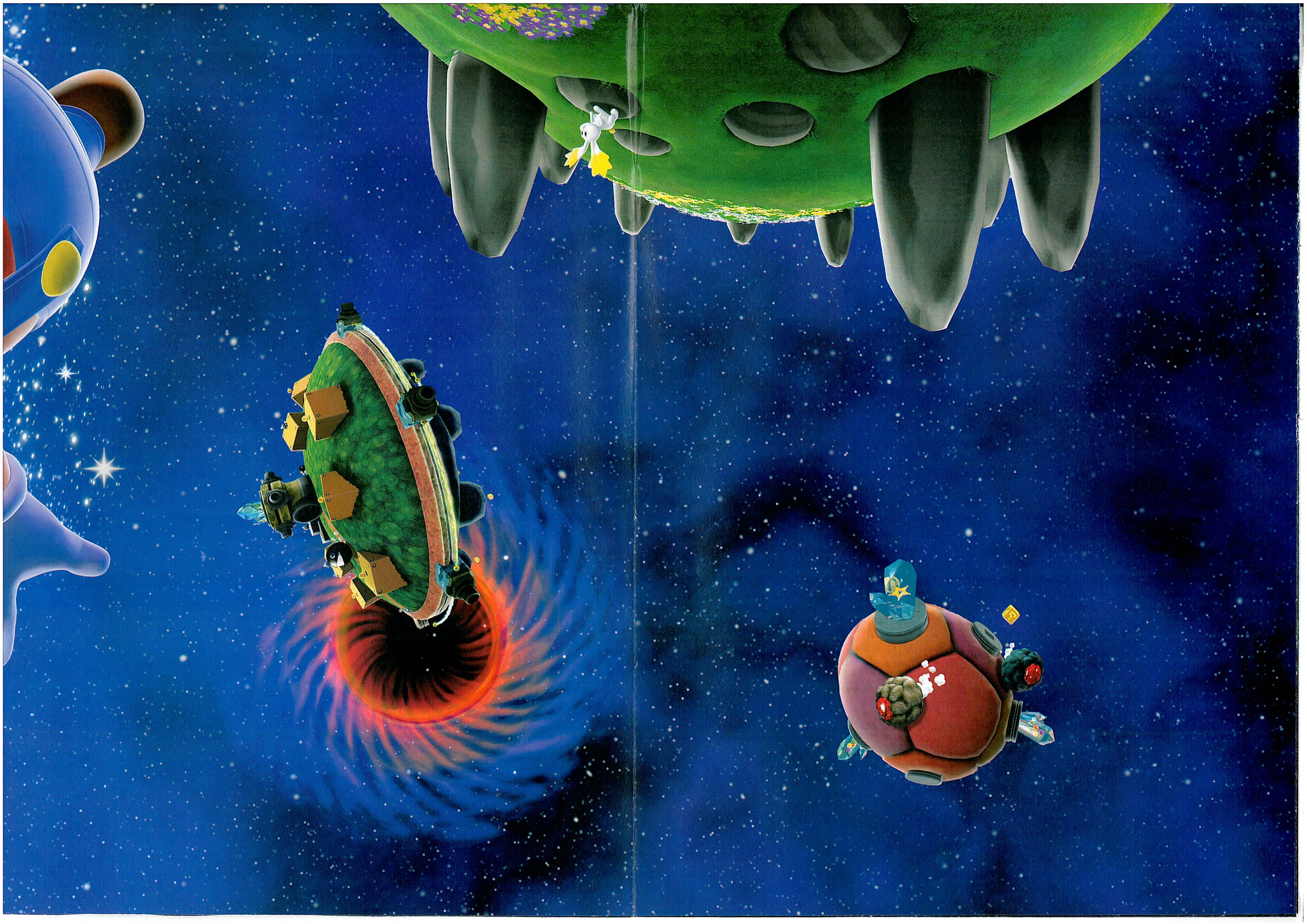














SUPER MARIO GALAXY

La Puerta Celestial

★ El infierno en la tierra se ha desatado en el Reino Champiñón (Bowser y sus vástagos acaban con todo en la dramática introducción). Fuerzas desconocidas ponen a Mario a salvo en la Puerta Celestial. Decimos a salvo pero en realidad es el hogar de un Goomba gigante.

★ ¿Sabías que los fragmentos de estrella saben a miel?

★ Haz un ataque contra el cristal para que resuene por todo el planetoide; hace que los Goombas estén listos para ser pateados.

★ ¿Ese puntero amarillo? Debería ser el segundo jugador en una partida cooperativa. Este podrá retener obstáculos y enemigos, o hacer clic sobre Mario para que salte. Si ambos jugadores tocan a Mario a la vez, conseguirán que salte mucho más alto. Ya sabéis, para los niños que no logran dominar el habitual salto hacia atrás.

★ Hazle un at
estará listo
al espacio. L
Mario rec
la cabez
de co
réco

E
es
esp
más
cons
jefes fi
especial
sencillo, pe
te concede *Ni*
más tarde, las c

★
.es
sub
rec
pul

★
ver
est
sec

Planetarium del Cometa

★ Vuelve a hablar con los Toad tras cada estrella, ya que actualizan habitualmente sus frases con comentarios surrealistas basados en tu progreso en el juego.

★ Potencia bastante el observatorio y aparecerá un marcador en el suelo que

★ Antes de haber potenciado el observatorio, puedes explorar sus zonas oscuras e intentar adivinar qué aspecto tendrá a todo color.

★ Asegúrate de visitar al Toad cartero entre estrellas; recibe a menudo cartas de Peach, cada una con cinco



La Puerta Celestial

★ El infierno en la tierra se ha desatado en el Reino Champiñón (Bowser y sus vástagos acaban con todo en la dramática introducción). Fuerzas desconocidas ponen a Mario a salvo en la Puerta Celestial. Decimos a salvo pero en realidad es el hogar de un Goomba gigante.

★ ¿Sabías que los fragmentos de estrella saben a miel?

★ Haz un ataque contra el cristal para que resuene por todo el planetoide; hace que los Goombas estén listos para ser pateados.

★ ¿Ese puntero amarillo? Debería ser el segundo jugador en una partida cooperativa. Este podrá retener obstáculos y enemigos, o hacer clic sobre Mario para que salte. Si ambos jugadores tocan a Mario a la vez, conseguirán que salte mucho más alto. Ya sabéis, para los niños que no logran dominar el habitual salto hacia atrás.

★ Hazle un ataq
estará listo p
al espacio. Los
Mario recurr
la cabeza
de conse
récord

★
.pa
c
h
t

En
estr
espe
más g
consig
jefes fina
especial de
sencillo, pero
te concede *Nint*
más tarde, las cos

★ E
p
es pu
subir
recor
pulsa

★ E
c
vene
esto
seco
encin



Planetarium del Cometa

★ Vuelve a hablar con los Toad tras cada estrella, ya que actualizan habitualmente sus frases con comentarios surrealistas basados en tu progreso en el juego.

★ Potencia bastante el observatorio y aparecerá un marcador en el suelo que

★ Antes de haber potenciado el observatorio, puedes explorar sus zonas oscuras e intentar adivinar qué aspecto tendrá a todo color.

★ Asegúrate de visitar al Toad cartero entre estrellas; recibe a menudo cartas de Peach, cada una con cinco

cuenta las estrellas que necesitas para el enfrentamiento final. Como todos los juegos de Mario, sólo necesitarás una fracción de las estrellas para llegar a ver los créditos. Pero hay más, muchas más.

★ Dentro de cada cúpula hay una estrella de agarre. Cógela con el A y llevarán a Mario hasta el mapa de la estrella de dicha cúpula. Desde aquí puedes seleccionar la galaxia que quieres visitar y ver cuántas estrellas más necesitas para abrir nuevas galaxias.

★ Apunta una zona sin galaxia y puedes girar el mapa de la estrella. Igualito que esos mapas holográficos 3D que se ven siempre en Star Wars. Sólo que con un pequeño fontanero en medio.

★ Al coger una concha bajo el agua, esta se convierte en un equipo de submarinismo improvisado. Viene con un haz de luz y luces de marcha atrás. No está nada mal.

★ ¿Quieres más carreras emocionantes? Hay otra pista en el juego, Swoopdeeloop, pero necesitarás encontrar las tres estrellas verdes para poder llegar a ella.

★ A ver lo rápido que superaráis la carrera. Nosotros lo conseguimos en 1 min 4 seg.

★ No tienes que batir el récord de 1:30 para conseguir la estrella, así que no temas levantar el dedo del botón A cada vez que llegues a una esquina. Ajusta un poco tu dirección y acelera en las rectas.

champiñones de vida.

★ ¿Necesitas vidas? Cada vez que vuelves al observatorio encontrarás un champiñón de vida dentro de la caja del garaje, debajo de la torre de la cocina, y en el disco giratorio bajo el observatorio.

★ Alimentar a los Luma es idóneo para ver todas las galaxias; pero quédate siempre 20 fragmentos de estrella para la que hace girar a los cometas bromistas.

★ Dentro de la cúpula encontrarás el Luma negro, el guardián del mapa del Planetarium del Cometa. En cualquier momento te dirá qué galaxias has encontrado y dónde están los cometas bromistas. Un tipo útil, ese Luma negro.

★ C
m
la par
encor
sabro

★ ¿
e
conse
plata
conse
las A
made

Playa Verde

★ Esta es una de las pocas ga
necesitarás la ayuda de un
para conseguir fragmentos de e
perderás tu puntero al derrapa
amigo que te ayude a recole

★ El empuje de velocic
es el único modo de
de las carreras submari
aunque resulta increíbl
de tus contrincantes po
momento en duda tu ac

★ Si te caes, un último vola
pista puede ayudarte. El r
ningún tipo de bordes, así que p
la corriente y reaparecer de nue

cuenta las estrellas que necesitas para el enfrentamiento final. Como todos los juegos de Mario, sólo necesitarás una fracción de las estrellas para llegar a ver los créditos. Pero hay más, muchas más.

★ Dentro de cada cúpula hay una estrella de agarre. Cógela con el A y llevarán a Mario hasta el mapa de la estrella de dicha cúpula. Desde aquí puedes seleccionar la galaxia que quieres visitar y ver cuántas estrellas más necesitas para abrir nuevas galaxias.

★ Apunta una zona sin galaxia y puedes girar el mapa de la estrella. Igualito que esos mapas holográficos 3D que se ven siempre en Star Wars. Sólo que con un pequeño fontanero en medio.

★ Al coger una concha bajo el agua, esta se convierte en un equipo de submarinismo improvisado. Viene con un haz de luz y luces de marcha atrás. No está nada mal.

★ ¿Quieres más carreras emocionantes? Hay otra pista en el juego, Swoopdeeloop, pero necesitarás encontrar las tres estrellas verdes para poder llegar a ella.

★ A ver lo rápido que superaráis la carrera. Nosotros lo conseguimos en 1 min 4 seg.

★ No tienes que batir el récord de 1:30 para conseguir la estrella, así que no temas levantar el dedo del botón A cada vez que llegues a una esquina. Ajusta un poco tu dirección y acelera en las rectas.

champiñones de vida.

★ ¿Necesitas vidas? Cada vez que vuelves al observatorio encontrarás un champiñón de vida dentro de la caja del garaje, debajo de la torre de la cocina, y en el disco giratorio bajo el observatorio.

★ Alimentar a los Luma es idóneo para ver todas las galaxias; pero quédate siempre 20 fragmentos de estrella para la que hace girar a los cometas bromistas.

★ Dentro de la cúpula encontrarás el Luma negro, el guardián del mapa del Planetarium del Cometa. En cualquier momento te dirá qué galaxias has encontrado y dónde están los cometas bromistas. Un tipo útil, ese Luma negro.

Playa Verde

★ Esta es una de las pocas [...] necesitarás la ayuda de u[...] para conseguir fragmentos d[...] perderás tu puntero al derra[...] amigo que te ayude a reco[...]

★ El empuje de velo[...] es el único modo [...] de las carreras subma[...] aunque resulta incre[...] de tus contrincantes [...] momento en duda tu [...]

★ Si te caes, un último vo[...] pista puede ayudarte. E[...] ningún tipo de bordes, así que [...] la corriente y reaparecer de nu[...]

★ la [...] en[...] sa[...]

★ co[...] pla[...] co[...] las[...] ma[...]

ue giratorio a un Goomba y
ara mandarlo de una patada
auténticos maestros de
irán al tradicional salto en
lado que es el único modo
guir hacer combos. Nuestro
na sido de tres, ¿y el tuyo?

El ataque giratorio tiene un segundo de recarga. Puede
recer poco, pero tenlo en
uenta cuando vayas corriendo
acia un grupo de Goombas. No
enes ataques de presión.

Dentro del orbe reside una estrella, ¿pero de qué tipo?
Galaxy te dedicas a recoger
ellas de poder y estrellas
iales. Estas últimas son
randes y rebosan poder; se
en tras los combates contra
les. Encontrar la estrella
este planetoide es bastante
no es más que un respiro que
endo. Lo echarás de menos;
s se complicarán.

l truco para conseguir volar lo máximo
osible con el traje de abeja de Mario
sar el botón A. Le cuesta bastante
en vertical, pero es capaz de
rer grandes distancias laterales con
ciones regulares.

l agua que cae de las nubes
e lluvia grises es altamente
oso para Mario Abeja; pero
no implica que no puedas estar
montado en la nube. Sube



Galaxia Ovoestrella

★ A veces aparecen cometas especiales que alteran el comportamiento de las galaxias. Uno de esos "cometas bromistas" exige cumplir con la velocidad la tarea de la estrella de Petey. El enfrentamiento se convierte en algo mucho más estresante. Se acabó el jugar con tu presa ahora, ¿eh, Mario?

★ Durante el enfrentamiento contra el jefe final de Petey Piraña no querrás quedarte quieto justo delante; corre hacia él, a su lado, y no será capaz de girarse lo necesario como para atraparte.

★ Ese es un Luma hambriento; tienen la habilidad de crear nuevos planetas dentro de las galaxias, pero sólo después de que las hayas potenciado con polvo de estrellas. Dispararles a la boca es el máximo exponente de la comedia. Como el monstruo de las galletas, de hecho.

★ Haz que King Kaliente pruebe un poco de su propia medicina; cuando te tira cocos, devuévelselos con un ataque giratorio. Él también puede hacerlos rebotar, así que no bajes la guardia.

Reino de las Abejas

★ ¿Esos tipos violetas? Son Mandibugs, escarabajos mecánicos que apresuran a Mario antes de rebobinar. Son mortales cuando te los encuentras cara a cara, pero su patrón de movimiento es previsible y su caparazón es débil. Usa el culetazo para deshacerte de ellos.

★ Escala a la colina (gracias a una útil grieta en la pared a la que saltar) y podrás saltar a una tubería con la que podrás probar por primera vez la

e giratorio a un Goomba y
a mandarlo de una patada
uténticos maestros de
án al tradicional salto en
do que es el único modo
uir hacer combos. Nuestro
sido de tres, ¿y el tuyo?

El ataque giratorio tiene un
segundo de recarga. Puede
ecer poco, pero tenlo en
nta cuando vayas corriendo
ia un grupo de Goombas. No
nes ataques de presión.

Dentro del orbe reside una
estrella, ¿pero de qué tipo?
laxy te dedicas a recoger
as de poder y estrellas
les. Estas últimas son
ndes y rebosan poder; se
tras los combates contra
s. Encontrar la estrella
te planetoide es bastante
es más que un respiro que
do. Lo echarás de menos;
se complicarán.

ruco para conseguir volar lo máximo
ible con el traje de abeja de Mario
r el botón A. Le cuesta bastante
vertical, pero es capaz de
grandes distancias laterales con
ones regulares.

gua que cae de las nubes
uvia grises es altamente
so para Mario Abeja; pero
implica que no puedas estar
ntado en la nube. Sube
Mario Abeja

Galaxia Ovoestrella

★ A veces aparecen cometas especiales que alteran el comportamiento de las galaxias. Uno de esos "cometas bromistas" exige cumplir con la velocidad la tarea de la estrella de Petey. El enfrentamiento se convierte en algo mucho más estresante. Se acabó el jugar con tu presa ahora, ¿eh, Mario?

★ Durante el enfrentamiento contra el jefe final de Petey Piraña no querrás quedarte quieto justo delante; corre hacia él, a su lado, y no será capaz de girarse lo necesario como para atraparte.

★ Ese es un Luma hambriento; tienen la habilidad de crear nuevos planetas dentro de las galaxias, pero sólo después de que las hayas potenciado con polvo de estrellas. Dispararles a la boca es el máximo exponente de la comedia. Como el monstruo de las galletas, de hecho.

★ Haz que King Kaliente pruebe un poco de su propia medicina; cuando te tira cocos, devuévelselos con un ataque giratorio. Él también puede hacerlos rebotar, así que no bajes la guardia.

Reino de las Abejas



★ ¿Esos tipos violetas? Son Mandibugs, escarabajos mecánicos que apresuran a Mario antes de rebobinar. Son mortales cuando te los encuentras cara a cara, pero su patrón de movimiento es previsible y su caparazón es débil. Usa el culetazo para deshacerte de ellos.

★ Escala a la colina (gracias a una útil grieta en la pared a la que saltar) y podrás saltar a una tubería con la que podrás probar por primera vez la estrella de la invencibilidad de Galaxy

...ando llegues a la pared de
...l, no subas ya. Vuela hacia
... de atrás de la isla para
...rar polvo de estrella extra y un
... champiñón de una vida.

...eguntas por esa zona secreta
...a parte más alta del nivel que
...uimos alcanzar en la demo? Aquella
...rma de madera oculta es la base para
...uir una segunda estrella en el Reino de
...as, en un molino de viento gigante de
... que hay que recuperar de los Mandibugs.

...xias en las que
...gundo jugador
...rella, ya que
... Pídele a un
...arlos.

...d de una concha
...uperar algunas
...s más duras,
...ue ninguno
...ga en ningún
...ación.

...azo fuerte en la
...orrido no tiene
...edes acortar por
... en la cima.

Con todos sus alocados efectos de luz. Lo entenderás cuando lo veas.

★ ¿Estás en el reto de las 100 monedas púrpura, pero no encuentras un camino para llegar a ellas en el túnel bloqueado? Sube hasta lo alto del nivel y salta la pared de atrás. La cámara revelará unas escaleras ocultas.

★ ¿Mario Abeja o Boo? Un nivel posterior te pedirá que elijas; tu decisión alterará el modo en que se completa el nivel. Como curiosidad: nosotros elegimos el Boo.

Jardín Céfiro

★ ¿Esa hercúlea fortaleza al fondo? Debe ser el centro de Jardín Céfiro. Todos los objetivos tienen lugar en los escombros que rodean el planeta, salvo uno en el que atravesarás su interior infestado de enemigos.

★ Las Bob-ombas aparecen por primera vez en Jardín Céfiro, pero más como solución a los puzzles que como enemigos. Sí, sus explosiones no son grandes amigas de Mario, pero con un giro rápido para agarrarlas y un movimiento de Wiimando lejano para lanzarlas, estas pequeñinas harán explotar lo que haga falta.

★ Este es el primer juego en el que Mario se convierte en un destornillador. Salta en esos gigantes tornillos y haz un giro rápido para apretarlos o soltarlos. También sirve para desatornillar robots gigantes. Pista.

★ Alimenta el Luma hambriento que encontrarás y podrás disfrutar de un juego de bombardear basura a cambio de una estrella. El truco radica en poner las bombas en el centro de los triángulos de basura para abarcar el máximo espacio.

★ ¿Ves una sombra pero no hay ningún objeto a la vista? Consigue que el Jefe Topo verde te siga hasta allí, luego salta sobre él dos veces para que te lance al misterioso Shadow Maker.





...a) Mario Abeja.

...uando llegues a la pared de ...iel, no subas ya. Vuela hacia ...te de atrás de la isla para ...trar polvo de estrella extra y un ...so champiñón de una vida.

...Preguntas por esa zona secreta ...n la parte más alta del nivel que ...eguimos alcanzar en la demo? Aquella ...forma de madera oculta es la base para ...guir una segunda estrella en el Reino de ...bejas, en un molino de viento gigante de ...ra que hay que recuperar de los Mandibugs.

...laxias en las que ...segundo jugador ...estrella, ya que ...ar. Pídele a un ...tarlos.

...dad de una concha ...superar algunas ...nas más duras, ...e que ninguno ...onga en ningún ...tuación.

...tazo fuerte en la ...ecorrido no tiene ...uedes acortar por ...vo en la cima.

Jardín Céfiro

★ ¿Esa hercúlea fortaleza al fondo? Debe ser el centro de Jardín Céfiro. Todos los objetivos tienen lugar en los escombros que rodean el planeta, salvo uno en el que atravesarás su interior infestado de enemigos.

★ Las Bob-ombas aparecen por primera vez en Jardín Céfiro, pero más como solución a los puzzles que como enemigos. Sí, sus explosiones no son grandes amigas de Mario, pero con un giro rápido para agarrarlas y un movimiento de Wiimando lejano para lanzarlas, estas pequeñinas harán explotar lo que haga falta.

...Con todos sus alocados efectos de luz. Lo entenderás cuando lo veas.

★ ¿Estás en el reto de las 100 monedas púrpura, pero no encuentras un camino para llegar a ellas en el túnel bloqueado? Sube hasta lo alto del nivel y salta la pared de atrás. La cámara revelará unas escaleras ocultas.

★ ¿Mario Abeja o Boo? Un nivel posterior te pedirá que elijas; tu decisión alterará el modo en que se completa el nivel. Como curiosidad: nosotros elegimos el Boo.

★ Este es el primer juego en el que Mario se convierte en un destornillador. Salta en esos gigantes tornillos y haz un giro rápido para apretarlos o soltarlos. También sirve para desatornillar robots gigantes. Pista.

★ Alimenta el Luma hambriento que encontrarás y podrás disfrutar de un juego de bombardear basura a cambio de una estrella. El truco radica en poner las bombas en el centro de los triángulos de basura para abarcar el máximo espacio.

★ ¿Ves una sombra pero no hay ningún objeto a la vista? Consigue que el Jefe Topo verde te siga hasta allí, luego salta sobre él dos veces para que te lance al misterioso Shadow Maker.